

標準運送約款改正に伴う運賃・料金の変更届出を行う必要性について

1. 標準貨物自動車運送約款改正の趣旨

- トラック運送業においては、これまでの商慣習により、積込み・取卸し作業、荷主都合により生じた待機時間、倉庫での棚入れ等の附帯作業、などに係るコストの負担が不明確となっており、これらに係る対価が支払われない場合が生じやすくなっています。

このような状況を改善していくために、サービスに対応した対価を收受する環境を整えていく必要があります。

- このため、運送の対価である「運賃」と積込料や待機時間料といった運送以外の役務の対価である「料金」の範囲を明確化し、「運賃」と「料金」を別建てで收受できるよう、標準貨物自動車運送約款の改正を昨年 11 月に行いました。

2. 標準運送約款改正に伴う運賃・料金の変更届出について

- 貨物自動車運送事業法第 10 条第 1 項により、運送約款については、国土交通大臣の認可を受ける必要がありますが、標準運送約款については、国土交通大臣の認可を受けたものとみなすこととされております。(同条第 3 項)

このため、標準運送約款を用いる場合には、特段認可を受ける必要はありません。

- 多くの事業者では、貨物自動車運送事業法の許可に際して、標準運送約款を使用することを選択されているところです。

- 標準運送約款については、昨年改正が行われ、昨年 11 月から改正後のものが標準運送約款となっております。

このため、従来から標準運送約款を使用されている事業者については、昨年 11 月から、自動的に改正後の標準運送約款の効果が生じているところです。

(独自運送約款の認可を受けた場合を除きます。)

- 改正後の標準運送約款においては、待機時間料、積込料、取卸料等の料金を設定する旨が規定されており、新たに設定する待機時間料等の料金については、事後に届出を行って頂く必要があります。

まだ、改正後の標準運送約款に基づく待機時間料、積込料、取卸料等の料金の届出をされていない場合には、速やかに届出を行って下さい。

- なお、届出された後に変更の必要が生じた場合には、再度、事後届出をして頂く必要はありますが、変更することが可能です。

3.. 改正後の標準運送約款に基づき料金等を設定することの意義

- ドライバー不足が課題となる中、また、少子高齢化が進む中、ドライバーの限られた時間が有効に活用され、効率的な運送を実現できるようにしていく必要があります。
- 例えば、積込み・取卸し、待機等にかかる時間（手間）が長くなったり、棚入れやラベル貼り等の付加的なサービスをドライバーが行うことになれば、それに伴い、付加的なコストがかかる、又は、効率性が損なわれることとなります。
- しかしながら、付加的なサービスが追加される場合に、それに伴うコストが明確になっておらず、サービスを追加しても全体の支払金額が変わらない状態では、荷主側には、効率性が損なわれないようにするインセンティブが働くかないことになります。
- 一方、運送の対価と運送以外のサービスの対価を区分して、運送以外のサービスについて対価が必要となることが明確になると、例えば、今後、さらに付加的なサービスが追加された場合には、それに伴いコストが生じることが、荷主側にも示されることとなります。
- 加えて、契約の書面化の取組みと併せて考える必要はありますが、付加的なサービスが追加された場合の追加的な対価の不払いなどに関する下請法や独占禁止法の適用の観点からも、こうした両者を区分して明確に設定しておくことは重要なものです。

例えば、契約には含まれていない付加的なサービスを後から対価なしに提供することを強要された場合等には、当該強要する行為は、下請法等違反となる場合もありますが、契約で運送や付加的なサービスの範囲が決められている、付加的なサービスにコストがかかることが明確となっていること等により、より該当性の判断がしやすくなる面があるものと考えられます。

4. 独自運送約款の認可を受けている場合について

- 標準運送約款以外の独自約款の認可を受けている場合においても、上記1～3の趣旨を踏まえ、運送の対価と運送以外のサービスの対価を区分して、運賃

と料金とを設定するものとなっている必要があります。

例えば、待機時間料、積込料、取卸料、附帯作業料等については料金として扱われるべきものとなります。

- 昨年11月の標準運送約款の改正の際に、上記の趣旨が必ずしも反映されていない形で独自運送約の認可を受けている場合（例：改正前の標準運送約款）もあるかと思いますが、上記の趣旨を踏まえ、できるだけ早期に現行（改正後）の標準運送約款の使用に加えて上記2. で述べたような料金変更等の届出を行う等、適切に対応して頂くようお願い致します。